

GAME OVER

Número 116 • 23 Julio 2014

A detailed image of a dark grey Audi RS4 rally car on a racetrack. The car features a large rear wing, a star decal on the rear, and sponsor logos including Michelin, BlackBerry, and Raven. The background shows a blurred crowd in the stands under a clear blue sky.

GRIDTM

AUTOSPORT

EL JUEGO DE CONDUCCIÓN MÁS COMPLETO

AVANCES

Diablo III RoS Ultimate Evil Edition.

NOVEDADES

Le Tour de France 2014, GRID Autosport, Space Hulk Honour Pack, Sniper Elite III, Wolfenstein The New Order.



LOS VIDEO JUEGOS OFICIALES DEL TOUR DE FRANCIA

ProCycling Manager

Temporada 2014

Le
de TOUR
France

Season 2014



CONQUISTA EL MAILLOT AMARILLO

Vive la emoción de una excepcional temporada de ciclismo llena de acción en el **Tour de Francia 2014** con los video juegos **Pro Cycling Manager 2014** en PC y **Tour de Francia 2014** en PlayStation®3, Xbox360®, y por primera vez en iPlayStation®4!



f /BadLand Games

t @BadLand_Games

WWW.BADLANDGAMES.COM



PC



XBOX 360



LIVE



PS3



PS4



CYANIDE



FOCUS



studio



HOME INTERACTIVE

©2014 Cyande SA and Focus Home Interactive. Published by Focus Home Interactive under license from Cyande SA. Tour de France is a registered trademark of la Société du Tour de France. Pro Cycling Manager, Cyande SA and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Cyande SA. Focus, Focus Home Interactive and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Focus Home Interactive. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.



06 Diablo III Ultimate Evil Ed.



08 Le Tour de France 2014



09 GRID Autosport



12 Space Hulk Honour Pack

TEMPESTAD TRAS LA CALMA

El verano ya ha llegado y todos disfrutaremos en mayor o menor medida de un merecido descanso. En nuestro caso, significa que nos despedimos temporalmente hasta mediados de septiembre, cuando volveremos puntuales a nuestra cita mensual. Para estos casi dos meses, tenemos gran cantidad de juegos por disfrutar, especialmente si no nos ha dado tiempo durante los últimos meses por motivos laborales o de estudios. Si es el caso, daros prisa con dichos juegos porque una vez volvamos, no habrá un momento de respiro. Para septiembre, octubre y noviembre se están juntando más de medio centenar de títulos, la inmensa mayoría de los que no podemos dejar pasar. Ya en agosto tendremos un primer aperitivo con **Diablo III Reaper of Souls Ultimate Evil Edition**, pero después... ay, después... **Destiny**, **FIFA 15**, **Evolve**, **Sombras de Mordor**, **NBA 2K15**, el recopilatorio de **Halo**, **Driveclub**, **Borderlands The Pre-Sequel**, **Forza Horizon 2**, **Call of Duty AW**, **Assassin's Creed Unity**, **GTA V**, **Project CARS**... Y son solo unos pocos, ir cogiendo fuerzas, las vais a necesitar.

Oscar Santos
Director
Game Over

GAME OVER

DIRECTOR:
ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.net

REDACCIÓN:
GOOMBA, GRENOUILLE,
JONATHAN DOMBRIZ,
PENÉLOPE

IMPRESIÓN:
MEDIPRESS2000
GRÁFICAS 82

DISTRIBUCIÓN: MEX

COMERCIALIZA
DEMANDA
COMUNICACIÓN Y MK

- Game Over no se identifica necesariamente con las opiniones de sus redactores.
- Prohibida la reproducción de los contenidos de esta publicación.

EDITA
MEDIPRESS 2000
Av. Plaza de Toros I, 1º A.
San Sebastián de los Reyes.
28700 Madrid
Teléfono: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.net
www.medipress2000.net

DIRECTORA DE PUBLICACIONES:
EVA LLORENTE

llorente@medipress2000.net

DIRECTOR DE PUBLICIDAD Y
MARKETING:

PABLO MARTÍNEZ-MORÁS
HERRERO
martinez@medipress2000.net

DEPARTAMENTO MARKETING:
ROBERTO RIVELINO GÓMEZ
rivelino@medipress2000.net

DEPARTAMENTO PUBLICIDAD:
SERAFIN CAÑAS
MANZANO

serafin@medipress2000.net
JOSÉ MANUEL QUESADA
jmquesada@medipress2000.net

CHUS OSMÁ
chus@medipress2000.net
DTO. DE DISEÑO GRÁFICO:

AULA ARTS
aula.arts@medipress2000.net
DEPARTAMENTO ADMINISTRACIÓN:
ROBERTO ROMERO EGIDO
admon@medipress2000.net

Depósito Legal:
M 17548 2005

Distribución controlada por



EVOLVE

El mejor juego del pasado E3

Los que ya lo hemos visto no podemos estar más de acuerdo. Tras la celebración del pasado **E3**, se dieron a conocer los premios de la crítica (**Game Critics Awards**) y en ellos, **Evolve** se llevó a casa el codiciado premio "**Mejor juego del Show**", además de más de 50 premios y distinciones editoriales adicionales. Un éxito que a mucha gente les lleva a pensar que también es un claro aspirante a juego del año 2014. "Nos gustaría agradecer a la prensa de todo el mundo su cálida y entusiasta respuesta a **Evolve** en el **E3 2014**," dijo **Chris Ashton**, co-fundador y director de diseño de **Turtle Rock Studios**. "Nos sentimos alentados y honrados al ver que los críticos se han dado cuenta de algo que sabíamos desde hace tiempo: **Evolve** es una experiencia especial, diferente a cualquiera que hayamos jugado antes."



ALIEN ISOLATION

Ripley estará con nosotros

Cada vez queda menos para que llegue el nuevo juego basado en el universo de **Alien**. Reservando el juego obtendremos la Edición Ripley, que incluye dos misiones adicionales "**Tripulación Prescindible**" y "**Última Superviviente**". En la primera, podremos escoger a **Ellen Ripley**, **Dallas** o **Parker**, explorando la **Nostromo** para encontrar un modo de aislar al alien. En la otra seremos **Ellen Ripley** en su intento de escapar a bordo de la nave **Narciso**. **Alien Isolation** estará disponible el 7 de octubre de 2014 para **Xbox One**, **PlayStation 4**, **PC**, **Xbox 360** y **PlayStation 3**.



Brevemente...

GAMESCOM 2014 ultima sus últimos detalles antes de su celebración entre los próximos 13 y 15 de agosto en la ciudad alemana de **Colonia**. A pesar de la cercanía del pasado **E3**, se espera que podamos ver algunos de los juegos con más detalle y, con suerte, algún anuncio de novedades de cara al próximo año. El próximo mes os contaremos lo que suceda.



HIP SHOT DOT es un original y sencillo sistema para ayudarnos en los juegos de acción. Se trata de una luz que se pega a la pantalla conectada a un puerto **USB** para alimentarse, de modo que siempre tengamos una referencia clara de hacia dónde apuntamos con el arma, haciendo de esta forma más preciso nuestro juego.



LORDS OF THE FALLEN es un juego de rol y combate táctico de nueva generación, que llegará a las tiendas el 31 de octubre. El juego se lanzará para **Xbox One**, **PlayStation 4** y **PC**, y permitirá desarrollar diferentes sistemas de combate en base a una amplísima variedad de armas y hechizos y movimientos especiales.



2 MILLONES DE ESPECTADORES EN FRANCIA

SAME PLAYER PRESENTA

LAMBERT FRANCK FLORENCE GUILLAUME LIONEL JÉRÔME SOPHIE LYSIANE VALÉRIE
WILSON DUBOSC FORESTI DE TONQUÉDEC ABELANSKI COMMANDEUR QUEZ MEIS CROUZET



BARBACOA DE AMIGOS

LAS COMIDAS CON AMIGOS PUEDEN SER PERFECTAS
SI NO FUERA POR LOS AMIGOS

UNA PELÍCULA DE
ÉRIC LAVAINE

GUION Y DIÁLOGOS: ÉRIC LAVAINE Y HECTOR CABELLO REYES. FOTOGRAFÍA: FRANÇOIS HERNANDEZ. MONTAJE: VINCENT ZUFFRANERI. PRIMER ASISTENTE DE DIRECCIÓN: RODOLPHE KRIEGL. SONIDO: FRANÇOIS DE MORANT (AFS). THIERRY LEBON.
DISEÑO DE VESTUARIO: NADIA CHMILEVSKY. DECORADOS: SANDRINE JARRON. MÚSICA ORIGINAL: GREGORY LOUIS Y ROMAIN FRANCHART. JEFE DE PRODUCCIÓN: RÉGIS VALLON. PRODUCTOR: GALA VARA ERIZ. UNA CO-PRODUCCIÓN DE SAME PLAYER. STUDIOCANAL.
TF1 FILMS PRODUCTION Y CINEFRANCE 1000 CON LA PARTICIPACIÓN DE TF1 CANAL + CINE + TMC Y CON LA PARTICIPACIÓN DE BLEU ET JAUNE PRODUCTIONS 3 Y CINÉMAGE 5 Y CENTRE NATIONAL DU CINÉMA Y DE L'IMAGE ANIMÉE.

PLAYER

7

TF1

PRODUCCIÓN PARA FRANÇOIS CORNUAU Y VINCENT ROGET. DIRIGIDA POR ÉRIC LAVAINE.

© 2014 Same Player - StudioCanal - TF1 Films Production - Cofinancia 100%

STUDIOCANAL

a contracorrente|films

ESTRENO EN CINES 25 DE JULIO

DIABLO III REAPER OF SOULS ULTIMATE EVIL EDITION

El gran éxito de Blizzard llegará en agosto a consolas

DESARROLLA **BLIZZARD** • LANZAMIENTO **19 AGOSTO 2014** • PLATAFORMAS **X360, XBOX ONE, PS3, PS4**

Realmente, ahora mismo podíamos disfrutar de **Diablo III** en **PS3** y **X360**. Pero tras la salida de la primera expansión para **PC** el pasado mes de marzo, todos esperábamos que hiciera lo propio en consola. Y sobre todo, que llegara a la nueva generación. El próximo 19 de agosto es la fecha escogida por **Blizzard** para ofrecernos una edición completa del juego, que saldrá a 40 euros en el caso de las consolas de la pasada generación (lo que viene a costar la

expansión) y 70 euros si la compramos en **Xbox One** o **PS4**. En el caso de querer llevar nuestros personajes de **X360** o **PS3** a sus hermanas mayores, podremos hacerlo y así seguir la aventura con mejor calidad gráfica, si es que hemos cambiado de máquina. En cuanto al juego, es parecido al que ya conocemos en consola con novedades notables. Se han incorporado los niveles de dificultad de la versión de **PC**, todo el quinto acto, la nueva clase del cruzado, se mantiene

el multijugador para cuatro personas en la misma consola, se ha modificado el sistema de recogida de botín aunque sigue siendo tan intuitivo como antes, las nuevas habilidades derivadas de subir nuestros personajes a nivel 70, el modo aventura una vez acabado el juego con los contratos, las fallas nephalem. Y una novedad importante, la aparición de los enemigos **Némesis**, mucho más poderosos de los habituales, y que si nos derrota, podemos enviarle el marrón a un amigo, al que le aparecerá cuando inicie el juego, incrementando su nivel por uno. Y así sucesivamente hasta en cinco ocasiones. Cuando un amigo lo derrote, soltará un botín especial que se repartirá entre todos los jugadores que han participado en el evento. Además, destacar que podremos transfigurar los objetos para crear nuestros propios diseños de armaduras y que podremos enviar objetos (con ciertas restricciones, eso sí) por un sistema de correo interno del juego a otros amigos. En definitiva, diversión non-stop con el nuevo juego de **Blizzard**, por fin en la nueva generación. ✍ **GRENUILLE**

Un regalo para los que lo reserven

Si haces la reserva del juego antes del lanzamiento, **Blizzard** te regala los **Cubrehombreros Infernales**. Se trata de un objeto cuyas características crecen a medida que lo hace el personaje, proporcionando bonificaciones a la vitalidad, la vida por segundo y la reducción de tiempo de reutilización de habilidades.



¡PREPÁRATE PARA PATEAR CULOS SIN PARAR!

KICK-ASS 2



Adéntrate en una emocionante aventura con acción a raudales reviviendo las increíbles escenas del éxito de Hollywood "Kick-Ass 2"



Una peligrosa amenaza se cierra sobre Nueva York y sólo Kick-Ass puede detenerla



¡Combate contra innumerables hordas de enemigos, ponte la máscara, prepara tus artilugios y prepárate para patear culos!



Kick-Ass 2 is © 2013 Mars Films. Kick-Ass 2 is a trademark of Mars Films & Universal Pictures. Freedom Factory Studios and related logos are trademarks or registered trademarks of Freedom Factory Studios in EU and other countries. All other trademarks and copyrights are property of their respective holders. KICK-ASS, Kick-Ass, Kick-Ass 2, Kick-Ass 2: The Kick-Ass 2 game are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. "PlayStation" and the "PS" Family Logo are registered trademarks and "PS2" and the PlayStation Network logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

LE TOUR DE FRANCE 2014

Pedalada a pedalada hasta la victoria en París

DISTRIBUYE **BADLAND GAMES** • PEGI 3+ • PLATAFORMAS **PLAYSTATION 3, PLAYSTATION 4, XBOX 360**



Como cada año por estas fechas nos llega de la mano de **Cyanide** y **Focus** los habituales juegos de ciclismo, tanto para **PC** como para consolas. El primero está más centrado en la parte de gestión del equipo en las carreras y a lo largo de una temporada, mientras que este de consola es más individual, más dedicado al triunfo personal. Aunque eso sí, sin obviar ni por un

limitar al máximo posible los momentos en los que los débiles nos jueguen una mala pasada. Bajo esta premisa, podemos movernos por el pelotón buscando la mejor posición, así como ir a rueda o saltar del mismo para tra-

tar de sacar ventaja respecto a los rivales o cazar alguna escapada. Solo achacar al juego que no tenga modo online, seguro que una carrera con varios jugadores sería mucho más entretenida y divertida. **✍️ GRENUILLE**

El juego de PC está más centrado en la parte de la gestión del equipo, mientras que este de consola es más individual en su planteamiento

momento que es necesario el grupo para lograr los mejores resultados. Nosotros encarnamos a uno de los ciclistas de la carrera por etapas más importante del calendario, pudiendo controlar sus movimientos a lo largo de las etapas del **Tour**. Cada ciclista tiene sus propias características que lo hacen mejor o peor en determinadas situaciones, de modo que deberemos saber aprovechar los puntos fuerte y

Crecer hasta lograr el éxito

Uno de los modos de juego nos propone disputar varias temporadas en las que iremos mejorando a nuestro ciclista, de modo que llegado el momento, podamos disputar en condiciones la victoria final en la famosa ronda gala. El esfuerzo del paso del tiempo tiene su recompensa, de modo que no dejéis pasar la oportunidad de hacer crecer a vuestro ciclista en este modo de juego.



GRID AUTOSPORT

La evolución de una saga única

DISTRIBUYE [BANDAI NAMCO GAMES IBÉRICA](#) • PEGI 16+ • PLATAFORMAS [XBOX 360](#), [PLAYSTATION 3](#), [PC](#)



Desarrollado para la actual generación de consolas a partir de los comentarios de los usuarios de anteriores entregas de **GRID** y los expertos de la famosa publicación **Autosport**, **Codemasters** nos propone un completo juego de carreras a la altura de lo que se espera de una franquicia como esta. En total, contamos con cinco disciplinas: turismos, resistencia, monoplasas, tuning y carreras urbanas. Cada una de ellas totalmente diferente de las demás, de modo que llegar a dominar todas supondrá muchas horas de echar carreras y ganar competiciones de todo tipo con nuestro piloto virtual. Por suerte, contamos con cerca de un centenar de vehículos de todo tipo, con los que hacer frente a las siete localizaciones en las que se desarrolla el juego, con ciudades como **San Francisco** y circuitos cerrados como el mítico **Jarama**. En cualquiera de las pruebas podemos estar seguros de una cosa: vamos a disfrutar de un juego de conducción notable, más centrado en la parte arcade que la simulación, pero en definitiva, muy divertido, especialmente si contamos con un volante y pedales. [GRENUILLE](#)



Ven a conocer
Nuestras Tiendas

BLADE FIGUERES

C/ Moreia, 14
17600 Figueres

Tel 97 250 49 50



BLADE FIGUERES

C/ pujada del castell, 12
17600 Figueres

Tel 97 267 87 81



BLADE IGUALADA

Plaça Cal Font, 8
08700, Igualada

Tel 93 806 82 73



BLADE MANRESA

Centre Comercial Canefour
Local 12
08243 Manresa

Tel 93 874 78 17



BLADE MANRESA

C/ Barcelona, 3
08243 Manresa

Tel 93 877 43 89



BLADE MATARÓ

C/ Sant Cristòfor, 13
08301 Mataró

Tel 93 189 32 63



BLADE SABADELL

Pg. Manresa, 26
08202 Sabadell

Tel 93 727 38 49



BLADE TERRASSA

Centre Comercial Eroski
Local 10
08227 Terrassa

Tel 93 143 67 25



Reparamos tus consolas

Busca este símbolo para conocer las tiendas
Blade Center que ofrecen este servicio

Seminuevos

Compramos y vendemos tus juegos y consolas
usados en todas nuestras tiendas

Reservas

Reserva los próximos lanzamientos al mejor
precio en cualquiera de nuestras tiendas

NOVEDADES



Los Sims 4



Ar Nosurge:
Ode to an Unborn Star



PES 2015



Fifa 15



Super Smash Bros



Hyrule Warriors

Si estás interesado en contactar con el grupo Blade Center, ya sea para trabajar con nosotros o formar parte de la expansión del grupo abriendo nuevas tiendas envíanos un correo a blade@bladecenter.es



www.bladecenter.es
BIENVENIDO AL TERRENO DE JUEGO

DESTINY



CONVIÉRTETE
EN LEYENDA

09.09.14

BUNGIE ACTIVISION

EQUIPATE. DÍA UNO.

RESERVA YA PARA TENER ACCESO PRIORITARIO A ARMAS Y EQUIPAMIENTO

16



ARMERÍA DE LA
VANGUARDIA



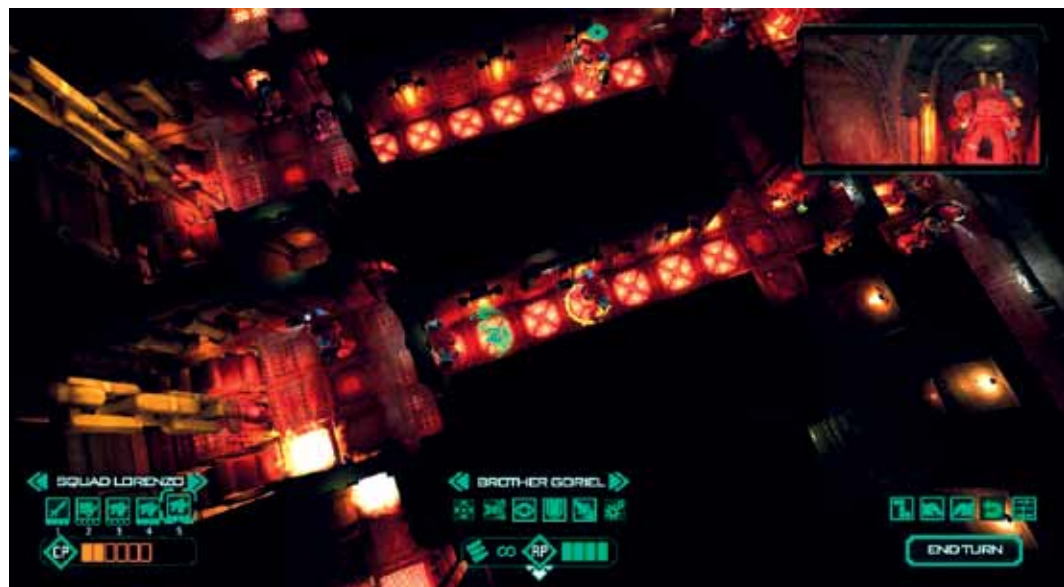
PS4



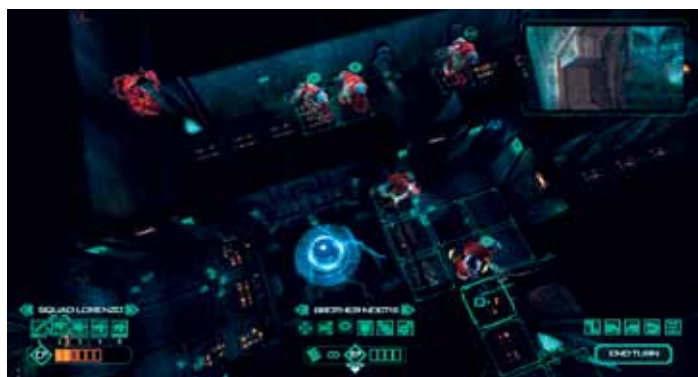
SPACE HULK HONOUR PACK

El regreso de los Marines Espaciales más famosos

DISTRIBUYE **BADLAND GAMES** • PEGI 12+ • PLATAFORMAS **PC**



Fieles a su compromiso con los jugadores, en **BadLand Games** no dejan de ofrecernos juegos a buen precio, que a pesar de no ser los más espectaculares, sí que nos mantienen pegados a la pantalla una buena cantidad de horas.. Tal es el caso de este **Space Hulk Honour Pack**, que no debemos confundir con aquel juego de estrategia que viera la luz en **PC** y **Amiga** hace algo más de



Manejamos a un grupo de marines espaciales en el interior de una nave aparentemente desierta pero plagada de criaturas hostiles

20 años. En esta ocasión se trata de un juego completamente nuevo desarrollado por **Full Control**, ambientado en el universo de **Warhammer 40K** con pinceladas de la película **Aliens**. Mucho ha llovido desde aquel juego original y en esta ocasión en pantalla contamos con una perspectiva cenital ligeramente tendida para ofrecernos un buen ángulo de las batallas que vamos a dirimir. En **Space Hulk** la premi-

sa es sencilla: manejamos a un grupo de marines espaciales en el interior de una nave aparentemente desierta pero plagada de criaturas que no dudarán un momento en acabar con nosotros. A nuestro favor, disponer de un grupo de marines bien entrenados que cuentan con el mejor armamento disponible para hacer frente a la amenaza.

Space Hulk nos propone un juego de estrategia por turnos en el que tenemos 4 puntos de acción con cada miembro de la unidad para movernos, cubrirnos, realizar determinadas acciones y, por supuesto, disparar. Cada una de ellas cuesta puntos de modo que hay



que planificar muy bien lo que vamos a hacer para no meter la pata. De esta forma, se configura un juego sencillo de aprender pero difícil de dominar, que especialmente a los fans de **Warhammer 40K** encandilará. **GRENOUILLE**

SNIPER ELITE III

Una bala puede cambiar la historia

DISTRIBUYE 505 GAMES • PEGI 18+ • PLATAFORMAS XBOX 360, XBOX ONE, PS3, PS4, PC



Tras dos grandes juegos, esta tercera apuesta de **Rebellion** está a la altura de los anteriores, con algunas mejoras y algunos (pocos) defectos nuevos, pero poco importantes. Como francotirador de élite, ante nosotros encontramos una serie de misiones en las que habrá que completar objetivos principales (también los habrá secundarios) usando nuestro rifle como principal arma. Sin embargo no es la única, también tendremos a nuestra disposición otras como pistolas y cuchillos, para momentos de lucha más cercana. En general, como

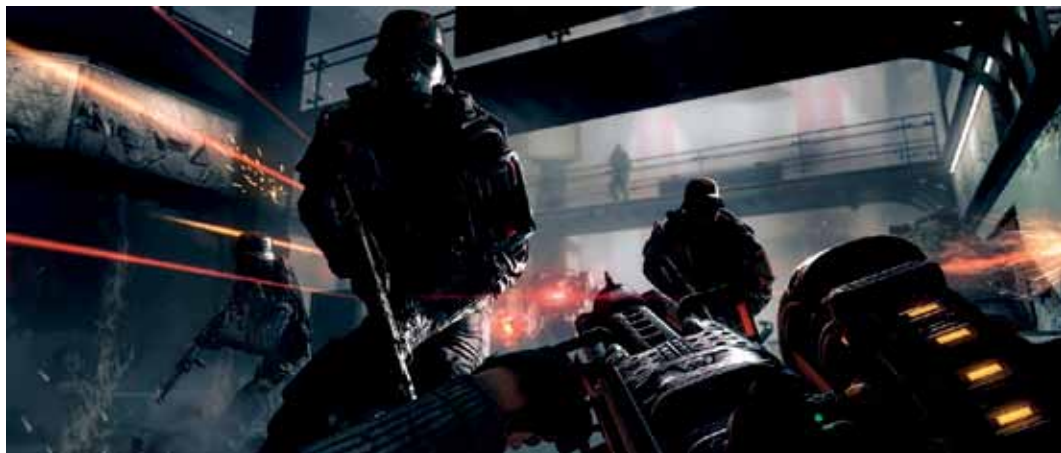
decimos, el juego está muy bien, especialmente si no usamos las ayudas a la hora de disparar con el rifle y elementos como la gravedad o el viento dejamos que influyan en el resultado del disparo. Mucho más difícil, sí, pero también mucho más reconfortante cuando acertamos. Y máxime si hacemos un disparo de los buenos, momento en el que disfrutaremos de la nueva kill-cam con la que veremos el daño producido no sólo en soldados, sino incluso en vehículos. Un gran juego indispensable para los fans del género de los francotiradores con mucho realismo. [GRENUILLE](#)



WOLFENSTEIN THE NEW ORDER

La famosa franquicia se reinventa en un futuro alternativo

DISTRIBUYE KOCH MEDIA • PEGI 18+ • PLATAFORMAS PC, PLAYSTATION 3, PLAYSTATION 4, XBOX 360, XBOX ONE



Los años no pasan en balde para nadie. Ni siquiera para algunos juegos clásicos, que han visto cómo cada nuevo juego que salía, desprestigiaba un poco al original, especialmente en la mente de los que hemos disfrutado de aquellos títulos pioneros. Tal es el caso de **Wolfenstein**, al que particularmente le tenemos guardado en un rincón de la memoria, siendo el primer juego en **3D**, sentando las bases de lo que serían hoy los grandes juegos de los **FPS**. Mucho ha llovido desde entonces y varios son los juegos lanzados al amparo de esta franquicia, con desigual fortuna. Y es, curiosamente, cuando se lanza el primer juego en el que **id Software** no ha estado involucrada, cuando se obtiene el mejor resultado de los últimos años. **The New Order** es un reinicio de la saga bastante bueno en general. Nos traslada a unos años 60 en los que los nazis han ganado la guerra gracias a una potencia armamentística insuperable. Pero todo va a cambiar cuando nos enfrentemos a ellos en un mundo alternativo al que conocemos, profundamente industrializado en favor de los ideales de los alemanes.

Bajo esta premisa contamos con un shooter a la antigua usanza. Los amantes de juegos que usan abundantes coberturas en el transcurso

de las partidas encontrarán **TNO** un tanto complicado, pues aquí salvo algunas situaciones de sigilo, todo es un frenético juego de acción en el que apenas tendremos momentos de respiro. Para potenciar esto, tenemos a nuestra disposición una variada cantidad de armas y mucha munición. Y

por supuesto, una historia que sin ser digna de un premio, sí que aporta algo de interés al desarrollo del juego y que no sea un simple mata-mata. Apoyado por el nuevo motor **id Tech 5**, que luce genial en la nueva generación, los aficionados a los tiros no quedarán defraudados. [GRENUILLE](#)



RUSSELL CROWE
ANTHONY HOPKINS EMMA WATSON JENNIFER CONNELLY

NOÉ

DIRIGIDA POR:
DARREN ARONOFSKY
(CISNE NEGRO)

"Desmesurada y grandilocuente, energética y audaz"

- La Vanguardia



Disco no defectivo. Paramount se reserva el derecho a posibles cambios.

¡LLÉVATELA EN DVD Y BLU-RAY

La película española
más taquillera de la historia

OCHO APELLIDOS VASCOS

Una película de
EMILIO MARTÍNEZ-LÁZARO



¡YA EN DVD Y BLU-RAY™!
EDICIÓN ESPECIAL DVD + BLU-RAY™
¡INCLUYE CASI DOS HORAS DE
CONTENIDO ADICIONAL Y
UN SET DE POSTALES!

